EVIDENCIA 25/05/2021

1. Hacer un programa que simule un cajero bancario tendra cuenta con saldo inicial y podra realizar las siguientes operaciones:

-Consulta de saldo

-Realización de abono o deposito

-Realización de giros

-Por cada transacción debe indicar en la cuenta el saldo disponible

-La operación se deben poder realizar la cantidad de veces que quiera el usuario

- Salir del programa hacer bien

package com.charles;  
  
import java.util.Scanner;  
hacer  
public class MainClass {  
  
float cuenta = 100;  
  
static Scanner scanner = new Scanner(System.in);  
  
public static void main(String[] args) {  
  
MainClass mainClass = new MainClass();  
  
boolean seguir = true;  
  
while(seguir){  
  
System.out.println("Ingrese la operacion que desea realizar \n 1.-Consultar Saldo \n 2.-Realizar Abono \n 3.-Girar");  
  
int opcion = scanner.nextInt();  
  
switch(opcion){  
  
case 1:  
mainClass.consultarSaldo();  
break;  
  
case 2:  
mainClass.abonar();  
break;  
  
case 3:  
mainClass.girar();  
break;  
  
default:  
System.out.println("opcion incorrecta");  
break;  
}  
  
boolean seguir2 = true;  
while(seguir2){  
System.out.println("Desea realizar alguna otra operacion? (1)Si (2)No");  
int lectura = scanner.nextInt();  
  
if (lectura ==1){  
seguir2 = false;  
}  
  
else if(lectura==2){  
seguir = false;  
seguir2 = false;  
}  
else if (lectura !=1){  
System.out.println("Opcion incorrecta");  
seguir2 = true;  
}  
}  
}  
  
System.out.println("Gracias por usar nuestros servicios");  
}  
  
public void consultarSaldo(){  
  
System.out.println("Su cuenta tiene: $" + cuenta);  
}  
  
public void abonar(){  
  
System.out.println("Ingrese la cantidad a abonar");  
float abono = scanner.nextFloat();  
  
cuenta+=abono;  
  
System.out.println("Su cuenta ahora tiene $" + cuenta);  
  
}  
  
public void girar(){  
  
float giro = 0;  
  
if(cuenta<=0){  
System.out.println("Usted no puede girar");  
}  
else{  
System.out.println("Ingrese la cantidad a girar");  
giro = scanner.nextFloat();  
}  
  
if(giro>cuenta){  
System.out.println("Esta girando mas alla de sus ahorros, usted posee $" + cuenta + " en su cuenta");  
}  
  
else{  
cuenta-=giro;  
System.out.println("Su cuenta ahora tiene $" + cuenta);  
}  
  
  
}

2.- arreglo ingresar datos y mostrarlo por pantalla

Arreglo

\* @author Angelica

\*/

public class Tarea25eje2 {

1. public static void main(String[] args) {

// arreglo ingresar datos y mostrarlo por pantalla

int[ ] numerodecoches = new int[24];

int r;

r = 2;

numerodecoches[r] = 23;

System.out.print("El número de coches en la hora "+r+" fue "+ numerodecoches[r]);

2. Programa que lea por teclado 10 números enteros y los guarde en un array.

package tarea25eje2;

import java.util.Scanner;

/\*\*

\*

\* @author Angelica

\*/

public class Tarea25eje2 {

public static void main(String[] args) {

// arreglo ingresar datos y mostrarlo por pantalla

//Programa que lea por teclado 10 números enteros y los guarde en un areglo

Scanner sc = new Scanner(System.in);

int i;

int pos = 0, neg = 0; //contadores de los números positivos y negativos

int[] numeros = new int[10]; //array que contendrá los números leídos por teclado

double sumaPos = 0, sumaNeg = 0; //acumuladores para las sumas de positivos y negativos

//lectura de datos y llenar el array

System.out.println("Lectura de los elementos del array: ");

for (i = 0; i < 10; i++) {

System.out.print("numeros[" + i + "]= ");

numeros[i]=sc.nextInt();

}

//recorrer el array para sumar por separado los números positivos

// y los negativos

for (i = 0; i < 10; i++) {

if (numeros[i] > 0){ //sumar positivos

sumaPos += numeros[i];

pos++;

} else if (numeros[i] < 0){ //sumar negativos

sumaNeg += numeros[i];

neg++;

}

}

//Calcular y mostrar las medias

if (pos != 0) {

System.out.println("Media de los valores positivos: " + sumaPos / pos);

} else {

System.out.println("No ha introducido numeros positivos");

}

if (neg != 0) {

System.out.println("Media de los valores negativos: " + sumaNeg / neg);

} else {

System.out.println("No ha introducido numeros negativos");

}

}

}

3. Programa Java que lea 10 números enteros por teclado y los guarde en un array. Calcula y muestra la media de los números que estén en las posiciones pares del array.  
  
Considera la primera posición del array (posición 0) como par.

/\*

\* Leer 10 números enteros y guardarlos en un array.

\* Calcular la media de los números que estén en las posiciones pares.

\*/

import java.util.\*;

public class Arrays1\_2 {

public static void main(String[] args) {

Scanner sc = new Scanner(System.in);

int i;

int[] numeros = new int[10];

double media = 0;

//lectura de datos y llenar el array

System.out.println("Lectura de los elementos del array: ");

for (i = 0; i < 10; i++) {

System.out.print("numeros[" + i + "]= ");

numeros[i] = sc.nextInt();

}

//Recorrer el array y calcular la media

for (i = 0; i < 10; i++) {

if (i % 2 == 0){ //si la posición actual es par

media = media + numeros[i]; //se suma el valor de esa posición

}

}

//Calcular y mostrar la media

System.out.println("Media de los valores que se encuentran en posiciones pares: "+ media/5);

}

}

Buscar algoritmos de busqueda y ordenamiento